

Альтернативный туризм

Дальний курс-программа на Алтае.
Водный маршрут: **I-ой категории сложности.**

Место проведения:

Алтайский край, Чарышский и Краснощёковский р-оны, р. Чарыш.

Средства для сплава: катамараны, рафты

Общее преодолеваемое расстояние – **не более 135 км.**

Минимальный возраст участников (без родителей): **С 12 лет**

Состав группы: **от 8 до 12 участников.**

Количество дней: **17 - при проезде в поезде из Москвы**
и не более **13 - при перелёте на самолёте**

Количество дней на программе, без дороги – 11 суток

Сроки проведения:

С 12-ого июля по 28-ое июля (для групп из Москвы)

С 15-ого июля по 25-ое июля (для других регионов, без дороги)

Режим Райнмэна

Путь Искателя При Ключе – Путь Красоты
Комбинированная Ситуативная Игра Сока
«Ставка для Райнмэна»

или

Сказка о Подарке для Искателя.

Аннотация от координатора программы:

Настоящему Участнику, важно помнить, что сплав-игра (из нашего опыта), является одной из форм **здорового** отдыха, но то, как он отдохнёт, зависит в немалой степени и от него. Мы будем единой и успешной командой, если никто не будет начинать неправильные темы, так как все ситуации решаемы. Круг обязанностей в походе: **активно** во всём участвовать и беречь окружающий нас мир.

Преамбула от координатора игры:

Вы, по прежнему желаете попасть именно в это приключение, в смысле на игру, а ведь это есть проявление вашей «индивидуальности». Код доступа к необходимым знаниям в реальности возможно у Вас имеется, но на **Пути Красоты** главная проблема состоит в том, чтобы научиться пользоваться своими умениями и в этом искателю помогают врождённые способности к интуиции и к основам творчества. Хотите Вы этого или нет, вехи этого пути состоят из **Подарков Ключа и Даров Силы** для всех, кто стремится к настоящим При-Ключе..., конечно Приключениям. Помните необходимый арсенал решений всегда где-то поблизости, что в итоге способствует раскрытию Тайны Опыта и Секрета Логике. Найдите время обрести Дары Силы и найти Подарки Ключа **ПОЧУВСТВУЙТЕ Игра СОКА:**
свежие **решения** – оглянитесь вокруг,

свежие **знания** – посмотри внимательно,

свежие **умения** – делай так.

Список вещей для экипировки участника.

- | | |
|---|-------------|
| 1. Комплект одежды и обуви (в чём заезжаете на программу) | 1 шт. |
| 2. Комплект одежды типа камуфляж и кроссовки для берега | 1 шт. |
| 3. Ветродождезащитный костюм или плащ | 1 шт. |
| 4. Водозащитная обувь (по своей инициативе) | 1 шт. |
| 5. Термобельё для ножек (по своей инициативе) | комплект |
| 6. Футболка с короткими или длинными рукавами | 2 шт. |
| 7. Шорты (для сплава по жаре) | 1 шт. |
| 8. Запасное нижнее бельё | 2 комплекта |
| 9. Носки | 3 пары |
| 10. Обувь для сплава (лёгкая, на застёжках) | 1 пара |
| 11. Купальный костюм или плавки | 1 шт. |
| 12. КЛМН (кружка, ложка, миска, нож) | комплект |
| 13. Редкие индивидуальные лекарства | комплект |
| 14. Гигиенические принадлежности | комплект |
| 15. Средство от кровососущих | |
| 16. Фонарик (лучше налобник) | 1 шт. |
| 17. Фотоаппарат или видеокамера (по желанию) | |
| 18. Небольшой рюкзак (достаточный, для перечисленных вещей) | 1 шт. |

Не забудьте взять с собой

1. Действующий **паспорт РФ**, или **свидетельство о рождении**, или равнозначный документ (**только оригинал**).
2. Действующий **страховой полис** обязательного медицинского страхования гражданина РФ или другие страховые документы.

... клуб вКонтакте «Странствия с Ветром»,

в поисках Подарков Ключа.



из сериала/

Как я провёл этим летом...

Погода: по долгосрочному прогнозу (со 2-ой декады июля по середину третей) в районе проведения сплава: усредненная температура воздуха днём, от +18* до +40*, ночью от +14* до +22*. Дней с дождями не более 4-ёх за весь период.

Безопасность участника: во время путешествия заключается в безупречном соблюдении им правил по ТБ, разъяснённых организаторами похода под роспись, а также за счёт многолетней практики проведения программ для разновозрастных групп.

Внимание, Представители Экипажа и Пассажиры Рейса, Игра!

Условия Игры, рождаются только из вашего отношения, к нашим вопросам; **Кто? Где? Как? Этап I.** Вопрос, **Кто?** Что за предложение скрывается за списком слов: **крыть, небо, земля, влага, позже, мгла, туча и поить.** Каждый день рассматривается один вариант ответа от любого из заявившихся на сплав-игру участников. Имейте в виду, не все существительные и глаголы даны здесь по форме и ещё есть две запятые. Давший правильный ответ становится **капитаном Игры** на сплаве и получает право, пользоваться поддержкой капитана Стиля и точно по графику вести Экипаж Искателей к Подаркам Ключа. **Этап II.** Вопрос, **Где?** Полный ответ на него может получить только участник рейса, но основные моменты всегда, для всех в доступе, при ознакомлении с Графиком-Сценарием. **Этап III,** созидающий саму игру, изложен далее, в P/S от координатора игры и может существенно помочь представителям экипажа в обретении ими Подарков Ключа.

Доступ к участию: Для включения участника в программу «Ставка для Райнмэна» и начала работы организаторов, необходимо в срок, до 15-ого мая (воскресенье) отправить заявку, всегда здесь, на [Тайпорте](#) и руководствуясь ответным сообщением, внести начальный взнос за **бронирование - 14500 р.** Оставшаяся сумма - **12500 р.**, вносится за месяц до начала программы. Общая сумма взноса для участника от Москвы - **27000 р.**, с арендой комплекта личного снаряжения (рюкзак, коврик, спальник, сидуха и т.д.). **Внимание!!! Для участников из других регионов** или использующих свой вариант заезда на сплав-игру, итоговая сумма взноса от г. Барнаула - **17000 р.**, на Тайпорте - **14000 р.** Связь в [Радиорубке](#): моб. тф.: +79056153144 - Владимир; скайп - veter 22865; моб. тф.: +79607204568 - Светлана; скайп - estrellita1967s; моб.тф.: +79635297577 – Денис; скайп - dengurman

в Контакте: [vk.com/club70468481](#) или в [Каюот-компани](#).

В сумму полного взноса за сплав-игру входит:

- поезд из Москвы до Барнаула и обратно (плацкарт);
- оплата трансферта из Барнаула до базы и обратно;
- 3-х разовое питание во время реализации программы;
- проезд и работа организаторов и координаторов программы;
- аренда группового и личного снаряжения (рюкзак, спальник, коврик, сидуха), когда есть в наличии в [Инвентаре](#), (для любых курсов-программ из Москвы) или по месту старта для алтайских программ-игр.

В сумму взноса за сплав-игру не входит:

- питание по дороге на программу и обратно и проживание участника
- Внимание!!!** Варианты изменений итоговой стоимости курса-программы к обсуждению наличие своего комплекта личного снаряжения, стремление к повышению уровню комфортности, родственные связи участников.

Примечание 1.

Кроме того, у вас имеется возможность ещё уменьшить свои затраты, для этого, посетите наш [Камбуз](#), при Каюот-компани.

График-Сценарий (Часть I).

Комментарий от координатора программы:

Здесь, не о чем беспокоиться, весь район сплава хорошо изучен. В период проживания на базе, все палатки без исключения установлены в сухих безветренных местах. За дополнительную плату имеется возможность размещения по соседству в домиках с печным отоплением, постельными принадлежностями и отдельной баней. Питание, принявших такое решение участники осуществляется, как по месту ключевой стоянки, так и отдельно (за доплату). С точки зрения обеспечения личной безопасности на случай контакта с насекомыми, не забывайте дома соответствующее средство. Во время сплава для оперативной связи между первым и последним судном используются рации и на сложных участках, при необходимости, организуется страховка. Естественно, что как на базе, так и во время проведения сплава в команде имеется медицинская аптечка. К сведению Команды, на рейсе всегда присутствует опытный участник для оказания первой медицинской помощи. В экстренных случаях, благодаря отработанным сюжетам и связям имеются возможности для форс-мажорных обстоятельств. В сроки указанные для этого сплава, из-за дня в день погодные условия только улучшаются. Ну и главное, не забывайте верить в себя и в свою команду.

Всё, у всех..... получится.

1-4-ый дни. 12.07.-15.07.16. Вторник-Пятница.

День Отъезда – Встреча на Казанском вокзале у начала первого пути: 12-ого июля в 18.45. Ждём до 19.00.. Время отправления пассажирского поезда № 136М Москва – Барнаул в 19.20.. Прибытие в г. Барнаул 15-ого июля в 6 ч. 16 мин. (по местному). Вариант встречи с частью группы, прилетающей на самолёте или прибывающими своими способами из других регионов, 15-ого июля в 7 ч. утра (по местному), в кассовом зале автовокзала.

4-ый день. Трансферт. 15.07.16. Пятница.

Полуднёвка. Арсеналы Земли. Трансферт до села Боровлянка на заказном автотранспорте (310 км). Прибытие к 15.00. на базу. Организация ночлега, бани и ужина. Беседа с Вечерним Костром, об Игре.

5-ый день. Тропа Чар. 16.07.16. Суббота.

Полуднёвка. Арсеналы Земли. Клонмастер-6. Экскурсия на пасеку, с обедом-перекусом. Фотосессия на реке Чарыш (12 км.). Установочный переход с игровыми техниками и упражнениями для получения опыта.

Будьте Внимательны.... О закупке мёда побеспокойтесь заранее...

6-ой день. Д/З. 17.07.16. Воскресенье.

Полуднёвка. Таинства Воды. Переезд группы на точку старта: стоянка «Родительская». Учебно-тренировочный сплав по реке Башчелак до стоянки Чулан (4 км.). Корректировка составов экипажей на сплавах, по ситуации.

7-ой день. Межа. 18.07.16. Понедельник.

Ходовой день. Таинства Воды. Погроммист-1. Сплав от стоянки «Родительская» до стоянки «Рубежная» (20 км.). Райцентр Чарышское. Шиверы, обливники, отдельные прижимы на 2/3 водного пути. Обед в районе знакового местечка президентского сплава в 2009 г.. Организация проведения игровых техник и упражнений для активации интуиции.

8-ой день. Правило. 19.07.16. Вторник.

Ходовой день. Тесты Воздуха. Сплав от стоянки «Рубежная» до стоянки «Рыбачья» (20 км.). Деревня Усть-Тулатинка. Шиверы, нерентабельные разбои и прижимы. Дополнительная корректировка составов экипажей на сплавах, по ситуации.

По всей вероятности, это может быть и здесь.....



....важно не вывалиться из графика и тем паче, не сбиться с курса.

График-Сценарий (Часть II).

9-ый день. Норд-Ост. 20.07.16. Среда.

Ходовой день. Тесты Воздуха. Рейнджер-9. Сплав от стоянки «Рыбачья» до стоянки «Рудник» (25 км.). Организация обеда на подходе к д. Усть-Пустынка. Разбои, перекаты, сложный фарватер. Осмотр рудника, с последующим сплавом до стоянки «Недоступная». Проведение игровых техник и упражнений к новым возможностям в творчестве.

10-ый день. Секретный Код. 21.07.16. Четверг.

Днёвка. Трофеи Огня. Стоянка «Недоступная». Окрестности деревень Усть-Пустынка и Усть-Чагырка. Пешие рейды не более – (3-4 км.).

11-ый день. Зюйд-Вест. 22.07.16. Пятница.

Ходовой день. Трофеи Огня. Чипстикмейстер-5. Сплав от стоянки «Недоступная» до стоянки «Остров Лам» (20 км.). Перекаты, несложные шиверы и прижимы, скрытые камни в русле, плёсы.

12-ый день. Внимание! «Черепашка!» 23.07.16. Суббота.

Днёвка. Медидук-1. Стоянка «Остров Лам». Игровые техники и упражнения из серии СИ на акцентирование логики. Баня и рыбалка.

13-ый день. Правило. 24.07.16. Воскресенье.

Ходовой день. Роллспец-4. Сплав от стоянки «Остров Лам» до стоянки «Яблочный» (20 км.). Плёсы до д. Маралиха, небольшие перекаты, проблемный фарватер. Вариант выброски в г. Барнаул части группы, улетающей на самолёте (самостоятельно). Антистапель (участие группы в разборе сплавсредств). Беседа с Вечерним Костром о Подарках Ключа.

14-ый день. Агас. 25.07.16. Понедельник.

Полуднёвка. Бестия-8. Организация выброски основной группы, отезд на заказном автотранспорте в г. Барнаул. Вариант выброски в г. Барнаул части группы улетающей на самолёте (в составе группы). Закупка продуктов на поезд.

14-17-ый дни. 25.07.-28.07.16. Понедельник-Четверг.

Посадка в пассажирский поезд № 136Н Барнаул – Москва, отправляющийся 25-ого июля в 23 ч.55 мин. (по местному) и прибывающий в Москву 28-ого июля в 5 ч. 38 мин.- День Возвращения.

P/S от координатора игры:

Этап III. Вопрос, Как? Каждому представителю экипажа, необходимо ответственно подойти к выбору своей роли, которая обязательно повлечёт за собой задачу, и её придётся разрешать на протяжении всего срока игры. Так каждый участник, помогает всей команде и своему капитану (если он обозначится) достичь цели игры на рейсе. А сейчас, пожалуйста, выберите понравившуюся роль из [Табеля о Вакансиях](#) и сообщите на Корабле через почтового голубя в [Радиорубке](#), или опишите в комментариях. В ответе для Вас, будет прислано слово в нужной форме и с запятой, если она там имеется. И две подсказки возможности, чтобы ваша Команда сыграла достойно. Поступайте также и тогда, когда вы готовы прислать вашу версию ответа на вопрос, Кто?

Сейчас, когда почти весь материал изучен, нужно понять, что Подарок Ключа, как и Дар Силы не достаётся легко и просто или как в обычной жизни к какому-либо празднику. Так что, ни суть, что экипаж рейса «Ставка для Райнмэна» выйдет из игры победителем и получит соответствующее вознаграждение в виде Подарков Ключа, коих нигде и никогда не купишь, ни на каких распродажах в Известном Мире. Но сам факт, что вы играли здесь-и-сейчас, весомый аргумент-заявка на будущее, для любого настоящего искателя Островов Сокровищ, в Мирах Приключений. Если это..... главное, значит, вы умеете отдыхать по-настоящему.

Игра уже началась.

Характеристика района путешествия.

Этот маршрут начинается прямо от ворот в горную сибирскую тайгу, так что участникам вполне хватит времени, чтобы ознакомиться с её величием, пока идет акклиматизация. Всё начинается с реки Башчелак, истоки которой находятся у подножия субальпийских лугов и ледников, почти там, где растёт царь здешних лесов кедр. Чуть погодя после начала, наша речка впадает в главную водную артерию района, реку Чарыш. Природный ландшафт постепенно переходит от окружающих нас утесов поросших в основном соснами и берёзами к холмистым степям, с рощами по берегам. То есть это означает фактический переход из Чарышского района в Краснощёковский. Если первый славен своей неповторимой тайгой и настоящими горными реками с прозрачной водой, то второй (поскольку был более доступен) своими многочисленными открытиями и всё же ещё не ещё не выдавший все свои тайны. А в совокупности получается долгая радость от возможности читать и вдыхать этот ни с чем несравненный аромат. Так что медведя можно встретить и здесь. Почти на всём протяжении маршрута, как и в горах, на реке можно поймать и хариуса и тайменя, Из того что наглядно, это утки-нырки, они умеют бегать по воде против течения. Часто встречаются суслики, чтобы посмотреть нам вслед с сожалением, что их опять не взяли на борт. По пути ещё можно встретить почти немецкие деревни, то есть не всем захотелось уехать на историческую Родину. Здесь, как и в горах, сравнительно дёшево продают качественный алтайский мёд (только он уже не горный), который зачастую качают прямо на глазах покупателя. Эти горы, как впрочем, повсюду, где они есть в Алтайском крае, буквально перенасыщены рудными залежами, здесь добываются многие редкие драгоценные и полудрагоценные камни, железо, медь и т.д.. Но главная достопримечательность этих мест, это простые люди, которые свято блюдут завещанные их предками общечеловеческие ценности.

Примечание 2.

Сроки для подачи заявок в игры на других сплавах: [Реверс](#) в Карелии и [Резюме](#) в Ивановской области, прописаны в [Навигации](#).